



Circolare n. 562

Barcellona P.G. 01 aprile 2026

Ai Dirigenti Scolastici delle scuole interessate
Ai Docenti Referenti delle scuole interessate
Agli Studenti partecipanti alla Fase Territoriale delle
Olimpiadi di Informatica e dei Giochi di Fibonacci
Ai Docenti e al Personale ATA dell'Istituto
Alla Bacheca del Registro Elettronico Argo Did-up

Oggetto: Organizzazione e Svolgimento della Fase Territoriale delle Olimpiadi di Informatica e dei Giochi di Fibonacci del 9 Aprile 2026 – Sede distaccata ITT-LSSA Copernico - Barcellona P.G.

Si informano gli studenti ammessi alla fase territoriale delle Olimpiadi di Informatica e dei Giochi di Fibonacci, unitamente alle scuole di appartenenza, che la sede di gara sarà l'**ITT-LSSA Copernico**, situato in **Via Roma 250 a BARCELLONA POZZO DI GOTTO**.

Programma della gara del 9 Aprile 2026

- A partire dalle **13.30** e fino alle **13.50**, previa verifica da parte del personale tecnico del corretto funzionamento delle apparecchiature, si procederà con l'accoglienza dei partecipanti alla gara, che verranno ricevuti presso un'aula adiacente al Laboratorio predisposto per la gara (**Laboratorio di Informatica 1**), da parte del referente scolastico per le Olimpiadi di Informatica e da parte della DS o di un suo delegato.
- Nel corso dell'accoglienza si procederà con l'identificazione dei partecipanti mediante documento di identità. Gli stessi verranno successivamente accolti nel Laboratorio di Informatica dove potranno scegliere una delle postazioni disponibili e verificare il corretto funzionamento delle apparecchiature.
- La gara sarà svolta **dalle 14.00 alle 17.00**

Descrizione delle attività:

Ai partecipanti, selezionati nelle fasi scolastiche precedenti, prima dell'inizio della gara verranno illustrate le regole della stessa.

Ognuno dei partecipanti potrà scegliere una postazione da cui si collegherà per la competizione. Dopo l'inizio della gara non sarà possibile cambiare postazione (fatte salve comprovate esigenze tecniche). Si consiglia ai partecipanti di verificare le funzionalità della postazione scelta prima dell'inizio della gara.

I computer sono dotati di connessione Internet a banda ultralarga e S.O. Windows.

NON è possibile utilizzare un proprio computer portatile per lo svolgimento della prova, ma solo i computer presenti nel suddetto laboratorio, che sono configurati per impedire l'accesso ad Internet, fatta eccezione per i siti collegati al Comitato Olimpico o da esso autorizzati.

Una volta avuto accesso alla postazione in laboratorio, si attenderà l'avvio della gara a livello nazionale come da orario stabilito dal Comitato Olimpico.

Le credenziali per accedere online alla gara verranno condivisi tramite un **token segreto personale**, inviato direttamente a tutti gli studenti partecipanti, nella loro casella mail personale. Non verrà fornita alcuna credenziale ai referenti scolastici. Come nella gara pre-territoriale, ci sarà un tempo limite di 5 minuti per caricare la soluzione di un input dopo averlo scaricato.

Accesso alla gara

Per accedere alla gara, gli studenti dovranno collegarsi, dalle postazioni predisposte, ai seguenti siti:

- Giochi di Fibonacci: <https://gara.fibonacci.olinfo.it>
- Gara territoriale OII: <https://gara.territoriali.olinfo.it>

Attenzione: questa pagina non dovrà essere chiusa fino al termine della gara. Gli studenti dovranno inserire il proprio token e condividere lo schermo, assicurandosi che il blocco internet sia attivo. Da quel momento attenderanno l'avvio della gara secondo l'orario stabilito.

Condotta durante la prova

*Agli studenti non è in alcun caso consentito comunicare durante la prova (se non attraverso il sistema di gara o a chi fa sorveglianza), né di usare strumenti di assistenza alla scrittura di codice basati su intelligenza artificiale come **ChatGPT, Copilot** (o qualsiasi altro tipo di intelligenza artificiale).*

Criteri di regolarità della prova

- Se uno studente **non condivide lo schermo e non ha il blocco internet regolarmente attivo**, sarà squalificato senza appello.
- In altri casi potranno essere effettuati controlli sui sorgenti; in caso di dubbi, la squalifica potrà essere evitata solo se lo studente ha effettuato la registrazione dello schermo, consentendo la verifica dello svolgimento regolare.

Si raccomanda pertanto di garantire sia il blocco internet che la condivisione dello schermo, e comunque di verificare che almeno una delle due funzioni correttamente.

Indicazioni per i referenti e docenti

Giochi di Fibonacci: i partecipanti utilizzeranno un'unica piattaforma, analoga a quella della fase scolastica. I docenti avranno accesso a una pagina di gestione per eventualmente riammettere studenti sloggati accidentalmente.

Gara OII: la piattaforma sarà analoga a quella degli anni scorsi. Si consiglia di verificare il funzionamento di:

- <https://territoriali.olinfo.it>
- <https://editor.olinfo.it>

È preferibile che gli atleti minorenni siano accompagnati da un referente scolastico.

È a discrezione della scuola partecipante organizzare l'accompagnamento degli studenti partecipanti.

Non sono previste da parte del Comitato Olimpico spese di rimborso.

Gli studenti dovranno obbligatoriamente essere in possesso di un documento di riconoscimento in corso di validità, in mancanza del quale non sarà consentito l'accesso alla selezione.

Non saranno possibili sostituzioni o variazioni e saranno ammessi solo ed esclusivamente gli studenti pubblicati sul sito ufficiale e nelle liste a disposizione della sede distaccata.

Il Referente per le Olimpiadi di Informatica

Prof. Antonino Germano D'Agostino

Firma autografa omessa ai sensi dell'art.3,
c.2, D.Lgs. n.39/93

Il Dirigente Scolastico

Prof.ssa Angelina Benvegna

Firma autografa omessa ai sensi dell'art.3,
c.2, D.Lgs. n.39/93